

Innenraum-Uhren, ein- und zweiseitig

Modellreihe **TREND**

- Elegante, formschöne Innenraum-Nebenuhr.
- Ein- oder doppelseitig.
- Flaches Gehäuse aus hochwertigem ABS-Kunststoff oder Metallrahmen (opt. in Edelstahl-Optik), mit Mineral-Deckglas.
- Zifferblatt, weiß mit schwarzem Aufdruck, erhältlich in den Ausführungen Schmalstrich „S“ und arabische Zahlen „D“.
- Zeiger aus Aluminium in schwarz bzw. Sekunde in rot.
- Zifferblatt-Nenndurchmesser Ø 30 und 40 cm.
- Montageset für Wandarmbefestigung „WA“ und Deckenabhängung „DA“.

Betriebsarten:

- Selbstlichtende Nebenuhr Std./Min. bzw. Std./Min./Sek., Steuerung und Spannungsversorgung über MOBALine-Technologie.
- Selbstlichtende Netzwerk-Nebenuhr Std./Min. bzw. Std./Min./Sek., Spannungsversorgung über PoE.

Analog-Innenuhren Modellreihe TREND

Gehäuse, Material und Farben

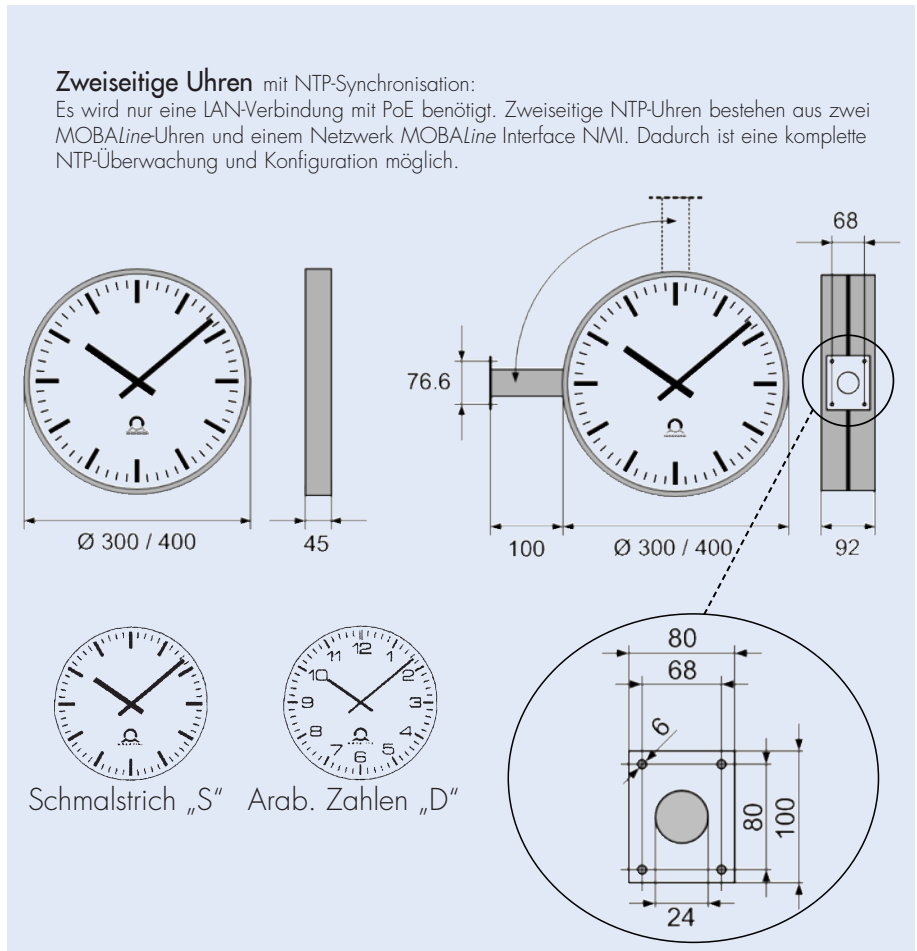
Modernes und flaches Gehäuse mit hochwertigem Kunststoff oder Metallrahmen, mit Mineral-Deckglas. Gehäusegrößen: 30 und 40 cm Ø.

Folgende Gehäusefarben sind ohne Aufpreis lieferbar:

Kunststoff weiß	RAL 9002
Kunststoff anthrazit	RAL 7016
Metall weiß	RAL 9002
Metall anthrazit	RAL 7016
Edelstahl-Optik	(Mehrpreis)

Zifferblattvarianten und Zeiger

Zifferblätter weiß mit schwarzem Aufdruck. Zeiger aus Aluminium in schwarz bzw. Sekunde in rot.



Innenraumuhr TREND	
Zifferblattgröße cm Ø	30 40
Zifferblattausführung	Schmalstrich „S“/arabische Zahlen „D“ Zifferblatt weiß, Striche schwarz
Uhrwerke Stromversorgung / Stromverbrauch	selbstrichtendes NTP-Uhrwerk mit Std./Min. bzw. Std./Min./Sek.
	PoE, Phantom oder Pins 4,5/7,8 (Klasse 1)
	selbstrichtendes MOBALine-Uhrwerk mit Std./Min. bzw. Std./Min./Sek. MOBALine: > 10V, 50 Hz/ <6 mA
Einstellzeit nach Neustart	< 3 Minuten 20 Sekunden
Zeitumstellung	< 15 Sekunden
Genauigkeit	typisch < ± 50 ms (synchronisiert)
Synchronisationsverlust	Signalisierung nach 24 h durch Setzen der Zeiger auf die 12-Uhr-Position. Abweichung typisch ± 2 Sekunden nach 24 h.
Schutzgrad	IP 40 (montiert)
Temperaturbereich	-10 bis + 55 °C
Gewicht	850 g 1.150 g